

Miguel Gazol Villagrasa

 Zaragoza (Spain)

VISUAL DESIGNER & UX/UI SPECIALIST

Diseño de Productos Digitales, Diseño UX/UI, Diseño de Interacción, Desarrollo AR/VR, Dirección Creativa y Branding



Apasionado del diseño y las nuevas tecnologías, perfeccionista y curioso

www.miguelgazol.com
hola@miguelgazol.com
(+34) 645 770 133

ESTUDIOS

2017 – 2018

Experto en Desarrollo para Realidad Virtual, Aumentada Y Mixta
U-tad (Madrid)

2004 – 2008

Diplomado en Diseño Gráfico
Escuela Superior de Diseño de Aragón (Zaragoza)

SOBRE MI

Mas de 12 años diseñando experiencias digitales, desde diferentes perspectivas pero, lo que es más importante, siempre en continua evolución.

Diseñador profesional, motivado y exigente, siempre con una sonrisa y poniendo un toque de buen humor en todo lo que hago.

EXPERIENCIA

2008 - Actualmente

Visual Designer & UX/UI Specialist en INYCOM (innovation technologies)

- Diseño avanzado de prototipos interactivos.
- Diseño UX/UI para los sectores Telco y Banca.
- Gestión de proyectos y equipos de trabajo.
- Diseño y desarrollo de proyectos de realidad aumentada para el sector Industria.
- Proyectos de visualización AR con Hololens.
- Diseño de Branding implementando estrategias de comunicación a los sistemas de marca.

2009 – 2012

Director Creativo y Cofundador en TEKANE creative media studio

- Infografía 3D, Render y Composición.
- Postproducción y Motion Graphics.
- Escultura Digital, Diseño 3D y Animación.
- Branding, Packaging, Diseño Gráfico y Web.

PROYECTOS DESTACADOS

The Inycoms AR | APP de Realidad Aumentada para la mejora de la comunicación interna en la empresa (Inycom). **+info**

Groopsi | Prototipado, UX/UI, Branding y Diseño de personajes (Freelance). **+info**

Esencial Tablet de Orange | UX/UI (Inycom). **+info**

Inycom web | Prototipado, UX/UI (Inycom). **+info**

HABILIDADES



Diseño avanzado de prototipos interactivos. Dominio de adobe XD, Sketch e Invision.



Diseño UX/UI y Diseño de Interacción, Design Thinking, Wireframing y Usabilidad.



Unity, ARCore, ARKit y Vuforia para el desarrollo de AR y VR.
Conocimientos básicos de C#.

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Filtros AR para Instagram y Facebook; Nov 2019
Domestika - Pawl Brown

Visualización de Datos con Tableau Public; Jun 2019
Domestika - Victor Pascual

Diseño de Experiencia de Usuario; Mar 2019
Domestika - Strike Heredia

Diseño Web Responsive; May 2015
CTA - José Antonio Elías

Creación de APP'S para móviles iOS; Mar 2015
CTA - Oscar Monzón

Diseño de UX para Dispositivos Móviles; Jun 2013
ITAINNOVA - Ester Serrano